

IRS 글로벌 홈페이지(www.irsglobal.com)에서는 보다 다양한 산업 보고서 정보를 제공하고 있습니다.

ICT 핵심기술별 글로벌 마켓 데이터 - 인공지능(AI) / 빅데이터 / 클라우드 컴퓨팅 /
사물인터넷(IoT) / 블록체인 · 가상화폐 / 메타버스 / NFT(대체불가능토큰) / 디지털트윈 /
XR(확장현실) / 양자기술 / IT 보안 / IT 네트워크 / 5G · 6G /

1. 인공지능 (Artificial Intelligence)

- 1-1. 글로벌 AI 시장
- 1-2. AI 분야별 시장
- 1-3. AI 관련 투자
- 1-4. AI 기업(스타트업 포함)
- 1-5. AI 활용
- 1-6. AI 일자리 및 영향
- 1-7. AI 특허
- 1-8. AI & 기후변화

2. 빅데이터(BigData)

- 2-1. 글로벌 빅데이터 시장
- 2-2. 빅데이터 분야별 시장
- 2-3. 데이터센터 & 클라우드 컴퓨팅
- 2-4. 빅데이터 기업
- 2-5. 빅데이터 활용

3. 클라우드 컴퓨팅(Cloud Computing)

- 3-1. 글로벌 클라우드 컴퓨팅 시장
- 3-2. 클라우드 컴퓨팅 분야별 시장
- 3-3. 클라우드 컴퓨팅 기업
- 3-4. 클라우드 컴퓨팅 활용
- 3-5. 향후 전망

4. 사물인터넷(IoT)

- 4-1. 글로벌 IoT 시장
- 4-2. IoT 분야별 시장
- 4-3. IoT 활용
- 4-4. 셀룰러 IoT
- 4-5. IoT 보안
- 4-6. 향후 전망

5. 블록체인 · 가상화폐

- 5-1. 글로벌 블록체인 시장
- 5-2. 블록체인의 영향
- 5-3. 암호화폐
- 5-4. 비트코인(Bitcoin)
- 5-5. 블록체인 특허
- 5-6. 블록체인 활용

6. 메타버스(Metaverse)

- 6-1. 글로벌 메타버스 시장
- 6-2. 여론과 인식
- 6-3. 사용 사례
- 6-4. 가상현실 & 증강현실 하드웨어
- 6-5. 메타버스 앱

- 6-6. 메타버스 & 게임
- 6-7. 기업의 메타버스에 대한 관심
- 6-8. 주요 기업(Meta, 舊 Facebook)

7. 대체불가능토큰 (NFT)

- 7-1. 글로벌 NFT 시장 규모
- 7-2. 메타버스 사용자
- 7-3. NFT 시장
- 7-4. NFT & 게임
- 7-5. NFT & 예술 및 수집품
- 7-6. NFT & 스포츠
- 7-7. 기타 분야

8. 디지털 트윈 (Digital Twin)

- 8-1. 글로벌 디지털트윈 시장
- 8-2. 사이버물리시스템(CPS) 시장

9. XR (확장현실)

- 9-1. 글로벌 XR(확장현실) 시장
- 9-2. XR(확장현실) 디바이스 시장
- 9-3. XR(확장현실) 기업
- 9-4. XR(확장현실) 활용
- 9-5. 향후 전망

10. 양자기술 (Quantum Technology)

- 10-1. 글로벌 양자기술 시장
- 10-2. 양자기술 특허
- 10-3. 양자기술 관련 투자
- 10-4. 양자기술 기업
- 10-5. 동인 및 문제점

11. IT 보안 (IT Security)

- 11-1. 글로벌 IT 보안 시장
- 11-2. IT 보안 분야별 시장
- 11-3. IT 보안 기업
- 11-4. IT 보안 활용
- 11-5. 사이버 공격 및 맬웨어 감염
- 11-6. 보안 자동화

12. IT 네트워크 (IT Network)

- 12-1. 글로벌 IT 네트워크 시장
- 12-2. 네트워크 하드웨어 시장
- 12-3. 서버 시장
- 12-4. 가상 및 통합 인프라 시장
- 12-5. IT 네트워크 기업
- 12-6. 향후 전망

13. 5G · 6G

- 13-1. 글로벌 5G 시장
- 13-2. 5G 속도
- 13-3. 5G 적용 범위 및 가용성
- 13-4. 5G 기업
- 13-5. 5G 특허
- 13-6. 5G의 경제적 영향
- 13-7. 6G 시장