

코로나19 동향과 대응전략 및 핵심 언택트 산업 (원격의료 · 원격교육/에듀테크 · 원격근무 · 무인화)별 향후 전망

I. 코로나19(COVID-19) 발생 · 확산 동향과 세계경제에 미치는 영향

1. 국내외 코로나19(COVID-19) 발생 · 확산 동향

1-1. 코로나19 발생 · 확산 동향과 사회적 변화

1) 코로나19(COVID-19) 개요

- (1) 분류와 계통
- (2) 계놈
- (3) 구조
- (4) 병원체
- (5) 변종 유행
- (6) 면역세포에 대한 감염 능력
- (7) 발견과 확산
- (8) 증상
- (9) 문제점

2) 코로나19(COVID-19)의 임상

- (1) 임상 상황
- (2) 감염 패턴과 그 대책
- (3) 치료
- (4) 예후
- (5) 진단과 신고

1-2. 국내외 코로나19 발생 · 확산 동향

1) 세계 국가별 감염자 · 사망자 현황

2) 대륙별 코로나19 발생 · 확산 동향

- (1) 신규 감염자 수
- (2) 신규 사망자 수
- (3) 누계 감염자 수
- (4) 감염자 · 회복자 · 사망자 수

3) 주요국별 발생 · 확산 동향

- (1) 주요국별 누적 감염자 수의 증가 속도
- (2) 주요국별 누적 사망자 수의 증가 속도
- (3) 신규 감염자 수 추이
- (4) 신규 사망자 수 추이
- (5) 누적 감염자 수 추이
- (6) 누적 사망자 수 추이

- (7) 실질 감염자 수 추이
- (8) 사망률
- (9) 인구 10만 명 당 감염자 수
- 4) 아시아 지역의 발생·확산 동향
 - (1) 주요국별 누적 감염자 수의 증가 속도
 - (2) 주요국별 누적 사망자 수의 증가 속도
 - (3) 신규 감염자 수 추이
 - (4) 신규 사망자 수 추이
- 5) 국내 발생·확산 동향
 - (1) 종합
 - (2) 감염자 현황
 - (3) 사망자 현황
 - (4) 감염 경로
- 6) 국가별 세계보건안전지수 및 코로나 대응 평가
- 1-3. 코로나19로 인한 사회적 변화
 - 1) 5대 소비 행동 변화
 - (1) 온라인 구매의 가속화
 - (2) 점포에서 속도/접대를 중시
 - (3) 디지털/구독 서비스로의 니즈 전환
 - (4) 과도한/민감한 구매 행동
 - (5) 기업의 사회공헌에 대한 의식 고취
 - 2) 불가역적인 소비자 행동 변화에 대한 대응
 - (1) 브랜드 돌출성
 - (2) 경험 가치

2. 코로나19(COVID19)가 세계 경제에 미치는 영향과 전망

- 2-1. 세계 경제 현황
 - 1) 코로나19 감염이 전 세계로 확산
 - 2) 감염 확대가 경제에 미치는 영향
 - 3) 세계 금융위기와는 다른 형태의 위기
 - 4) 각국마다 정책을 총동원하여 대응
- 2-2. 세계 경제의 전망
 - 1) 세계 경제손실은 2,230~4,920조 원 규모
 - 2) 2020년 세계 경제성장률의 마이너스 가능성
 - 3) 금융위기로 확산되면, 경제 손실도 확대
- 2-3. 주요국별 경제 전망
 - 1) 미국 경제
 - 2) 유럽 경제
 - 3) 중국 경제

- 4) 신흥국의 경제(ASEAN·인도)
- 2-4. 코로나 종식 후의 세계 전망
 - 1) 국내의 분단이 한층 심화되는 리스크
 - 2) 세계적인 분단이 한층 심화되는 리스크
 - 3) 디지털화를 가속화하는 요인이 되는 '사회적 거리 두기'
- 2-5. 국내 경제 전망
 - 1) 거시경제 전망
 - (1) 경제 성장
 - (2) 고용
 - (3) 물가
 - (4) 경상수지
 - 2) 시나리오별 전망

II. 주요국별 코로나19(COVID-19) 대응 전략 및 치료제·백신 개발 동향

1. 주요국별 코로나19(COVID19)에 관한 정책 추진과 대응 전략

- 1-1. 코로나19 대응 4大 유형별 사례
 - 1) 개인의 자유와 책임 노선(스웨덴)
 - 2) 록다운 + 경제 재개
 - (1) 속전속결형
 - (2) 딜레마형
 - (3) 후발대응형
 - (4) 귀감형
 - 3) 감염확대 방지 + 의료붕괴 회피
 - 4) IT 기반 Smart Social Distancing 전략
 - (1) 한국
 - (2) 대만
- 1-2. 주요국별 코로나19(COVID19)에 관한 정책 추진
 - 1) 미국
 - (1) 배경
 - (2) 가계 지원책과 실업자 대책
 - (3) 중소기업 지원책
 - (4) 주·지방 정부 지원, FRB의 손실 보충, 항공 산업 지원
 - (5) 수천만 명에 달하는 고용조정 압력에 대한 처방전
 - 2) 중국
 - (1) 배경
 - (2) 세금 우대 정책
 - (3) 사회보험과 관련된 우대 정책
 - (4) 기업이 유의할 점

(5) 고용안전 정책

3) 일본

- (1) 2가지 단계와 5가지 핵심 내용
- (2) 감염 확대 방지책과 의료 제공 체제의 정비 및 치료약 개발
- (3) 고용 유지와 사업 지속
- (4) 강인한 경제 구조 구축

4) 유럽

- (1) 유럽 연합(EU)
- (2) 이탈리아

1-3. 주요 지역별 지원(보조금) 정책 동향

1) 북미 지역

- (1) 미국
- (2) 캐나다

2) 유럽

- (1) 영국
- (2) 프랑스
- (3) 독일
- (4) 이탈리아
- (5) 네덜란드
- (6) 스페인
- (7) 스웨덴
- (8) 덴마크

3) 아시아

- (1) 중국
- (2) 일본
- (3) 싱가포르
- (4) 홍콩

4) 오세아니아

- (1) 호주
- (2) 뉴질랜드

1-4. 국내 코로나19 대응 정책

1) 개요

- (1) 코로나19 비상경제대책
- (2) 한국판 뉴딜-포스트 코로나 경제 전략

2) 주요 지원정책

- (1) 긴급재난지원금
- (2) 긴급고용안정지원금
- (3) 기타 지원금·수당·쿠폰
- (4) 일자리/고용안정/취업지원

- (5) 금융지원
- 3) 기타 지원책 - 산업·업종지원책
 - (1) 중소기업·소상공인·자영업자/산업일반
 - (2) 항공/해운/교통업/자동차
 - (3) 관광/공연/문화예술/스포츠
 - (4) 농어업/수산업
 - (5) 의료/바이오
 - (6) 환경관련 및 기타

2. 코로나19(COVID19) 치료제·백신 개발 및 임상시험 동향

2-1. 신약 개발의 트렌드와 이슈

- 1) 높은 투자비와 위험부담
- 2) 기술 집약적 산업
- 3) AI 활용

2-2. 해외 코로나19 치료제·백신 개발 동향

- 1) 치료제 개발 동향
- 2) 백신 개발 동향
- 3) 최근 주요 이슈
 - (1) 미국 Moderna, 코로나19 백신 임상시험에서 전원 항체 형성
 - (2) 미국, 코로나 백신 개발을 위해 Novavax에 16억 달러 제공
 - (3) WHO, HIV 치료제 이용한 코로나19 임상시험 중단
 - (4) 미국 Pfizer와 BioNTech의 백신, Positive Result 발표
 - (5) 미국의 길리어드 사이언스의 '렘데시비르(Remdesivir)'
 - (6) 안제스·오사카대학이 개발 중인 DNA 백신의 임상시험 개시
 - (7) 영국 AstraZeneca의 백신 연내 제조
 - (8) Oxford Uni.·AstraZeneca·Sinovac, 브라질에서 최종 단계 시험 시작
 - (9) 영국, 스테로이드로 코로나 중증 환자의 생존율 향상
 - (10) Johnson & Johnson, 임상시험을 7월 하순에 시작
 - (11) 미국 Pfizer 9월 승인을 목표로 백신 임상시험
 - (12) 일본 아비간 유효성 불발

2-3. 국내 코로나19 치료제·백신 개발 동향

- 1) 치료제 개발 동향
- 2) 백신 개발 동향
- 3) 주요 이슈
 - (1) 혈장치료제 9월초 임상 목표
 - (2) 코로나19 관련 임상시험 승인 현황
 - (3) 항체 보유 여부 조사 결과

III. 코로나19(COVID-19)로 주목받는 언택트 산업별 동향과 향후 전망

1. 원격의료

1-1. 개요

- 1) 개념 및 정의
- 2) 분류
 - (1) 비즈니스 모델 분류
 - (2) 전문영역 분류

1-2. 국내외 시장 동향과 전망

- 1) 세계 시장 동향과 전망
 - (1) 모바일 헬스케어 산업 동향과 시장 규모
 - (2) 원격의료 산업 동향과 시장 규모
 - (3) 코로나19 이후의 원격의료 전망
- 2) 국내 동향과 이슈
 - (1) 그동안의 추진 동향
 - (2) 한시적 허용

1-3. 주요국별 원격의료 도입 및 추진 동향

- 1) 중국
- 2) 미국
- 3) 영국
- 4) 프랑스
- 5) 독일
- 6) 캐나다
- 7) 일본
- 8) 동남아시아

1-4. 미국의 원격의료와 모바일 헬스

- 1) 원격 의료
 - (1) 수요·제품·서비스 동향
 - (2) 원격 의료 관련 정책
 - (3) 원격 의료 주요 사례
- 2) 모바일 헬스
 - (1) 모바일 헬스 관련 정책 및 규제
 - (2) 모바일 헬스 관련 주요 사례
 - (3) 스타트업 개발동향

2. 원격교육·에듀테크

2-1. 에듀테크의 개요 및 산업 동향

- 1) 개요
 - (1) 개념과 필요성
 - (2) 분류(제품 기준)
- 2) 산업의 최근 이슈와 구조

- (1) 최근 이슈
- (2) 국내 산업 구조
- 2-2. 에듀테크의 시장 동향과 전망
 - 1) 글로벌 교육산업의 주요 트렌드
 - (1) 실감화
 - (2) 연결화
 - (3) 지능화
 - (4) 융합화
 - 2) 글로벌 에듀테크의 시장규모와 전망
 - (1) 세계 시장규모 전망
 - (2) 세계 투자 규모
 - (3) 스마트기기 보급 확대
 - 3) 주요국별 에듀테크의 시장 동향과 이슈
 - (1) 미국
 - (2) 중국
 - (3) 영국
 - 4) 국내 시장 동향과 전망
 - (1) 시장 규모
 - (2) 사업자 현황
 - (3) 투자 현황
 - (4) 주요 기업별 대응 동향
 - (5) 원격교육 환경정비 지원 확대
- 2-3. 원격교육에 대한 주요 지역별 대응 사례
 - 1) ICT 기반 원격수업(한국)
 - (1) 원격수업 운영 기반
 - (2) 학생·교사의 정보통신기술(ICT) 활용 역량
 - (3) 민관 협력을 통한 체계적 지원
 - 2) 인터넷 지원(미국)
 - 3) 원격 교육에 디지털 솔루션 활용(EU)
 - 4) 가상 사이버보안 스쿨(영국)
 - 5) 우편+온라인(호주)
 - 6) 온라인 교육(중국)

3. 원격근무

- 3-1. 개요
 - 1) 개념
 - 2) 유형
 - (1) 리모트 데스크톱 방식
 - (2) 가상 데스크톱 방식

- (3) 클라우드 앱 방식
- (4) 시큐어 브라우저 방식
- (5) 애플리케이션 래핑 방식
- (6) 회사 PC를 가져가는 방식
- 3) 원격근무에 필요한 업무용 TOOL
 - (1) 인터넷 회의 시스템
 - (2) 화상 회의 시스템
 - (3) 비즈니스 채팅 툴
 - (4) 근태관리시스템
 - (5) 지식(사내 정보) 공유 툴
 - (6) 버추얼 오피스 툴
- 4) 경비의 문제
 - (1) 인터넷 등 통신설비 비용(기업 부담)
 - (2) 컴퓨터 및 주변기기(기업 부담)
 - (3) 통신비(기업 부담)
 - (4) 업무용 문구류(기업 부담)
 - (5) 업무용 수도 광열비(기업 부담)
 - (6) 원격근무용 경비는 서면으로 명확히
- 3-2. 원격근무 시장 동향과 전망
 - 1) 글로벌 PC 시장규모
 - 2) 원격근무 솔루션 시장규모 전망
 - (1) 해외
 - (2) 국내
 - (3) 향후 전망
 - 3) 원격근무 지속에 관한 조사 사례
 - 4) 원격근무의 보안
 - (1) 경영자·시스템 관리자·원격근무자의 대응
 - (2) 원격근무 보안 대책의 포인트
- 3-3. 주요국별 최근 대응 동향
 - 1) 미국
 - 2) 유럽
 - (1) 네덜란드
 - (2) 핀란드
 - (3) 덴마크
 - (4) 프랑스
 - 3) 중국
 - (1) 시장 규모
 - (2) 경쟁이 심화되는 원격근무
 - (3) 원격 근무와 과잉 감시

4) 일본

- (1) 재택근무제도 실시 현황
- (2) 업무기술 방식 도입
- (3) 채용 변화와 복지 변화
- (4) 중소기업의 도입 어려움

3-4. 원격근무 관련 주요 솔루션 현황

1) 협업 도구

- (1) 구글
- (2) 마이크로소프트
- (3) 애플

2) 원격 회의

- (1) 시스코
- (2) 구글
- (3) 마이크로소프트
- (4) 어도비
- (5) 줌(Zoom)

3) 원격 접속

- (1) 마이크로소프트
- (2) 구글
- (3) 애플

4. 무인화 산업

4-1. 무인화 산업별 최신 동향과 향후 전망

1) 소매업 분야

- (1) 무인 계산대
- (2) 무인 편의점

2) 배달업 분야

- (1) 세계 시장 규모 및 점유율
- (2) 국내 시장 동향과 전망

3) 운수업 분야

- (1) 무인자동차
- (2) 무인 버스
- (3) 무인 철도
- (4) 무인 트럭

4) 1차산업·제조업 분야

- (1) 무인 농기계
- (2) 무인 어업
- (3) 제조업(스마트공장)

5) 운송·물류·창고업 분야

- (1) 무인 택시
- (2) 무인배송로봇
- (3) 무인 쓰레기 수거차
- (4) 무인 창고

6) 건설·경비

- (1) 무인 건설
- (2) 무인 경비

7) 숙박업 분야

- (1) 무인 호텔

4-2. 물류·배송 로봇

1) 자율이동로봇(AMRs)

- (1) 시장규모 및 전망
- (2) 산업 분야별 적용 동향

2) 물류/배송 로봇

- (1) 개요 및 기술개발 동향
- (2) 세계 시장규모 전망
- (3) 국내외 주요업체별 개발 사례