

목 차



2014 차세대 모바일 산업 동향과 유망 기업/기술 현황

I. 핵심 모바일 산업 동향	25
1. 모바일 디바이스 시장 동향	25
2. 모바일클라우드 시장 동향	27
3. 모바일 결제 시장 동향	32
4. 모바일 콘텐츠 시장 동향	35
1) 모바일 게임 시장 동향	35
2) 모바일TV 시장 동향	37
3) 모바일 애니메이션 시장 동향	38
4) 모바일음악 시장 동향	39
5) 모바일만화 시장 동향	39
6) 모바일출판 시장 동향	40
7) 모바일광고 시장 동향	41
II. 모바일 이용 실태 현황	45
1. 무선인터넷 이용 실태 현황	45
2. 스마트폰 이용 실태 현황	53
III. 유망 모바일 기업 사업 및 개발 동향	109
1) (주)공게임즈	109
2) (주)글로텍	109
3) 나루웨어(주)	110
4) (주)네오비엔에스	111
5) (주)네오시드넷	112
6) (주)네트빌	112
7) (주)넥스데이타	113
8) (주)넥스메카	114
9) 넥스트엠솔루션(주)	115
10) 넷다이버(주)	116
11) 뉴이십일커뮤니티(주)	116
12) (주)대호테크	118

13) (주)도프네트웍	119
14) (주)동연시스템	119
15) (주)동운아나텍	120
16) 두원산업(주)	121
17) (주)디알젼	122
18) (주)디지캡	123
19) 디지털원(주)	124
20) (주)라닉스	125
21) (주)라운텍	126
22) (주)로보로보	127
23) (주)리코시스	128
24) 마음정보(주)	129
25) (주)멜파스	131
26) (주)모비스	133
27) (주)모빌랩	133
28) (주)모아지오	135
29) 모전스랩(주)	135
30) (주)미디어라이프	136
31) (주)민성정밀	137
32) 브이피(주)	138
33) ㈜블루문소프트	140
34) 비엔비솔루션(주)	141
35) (주)비에네스소프트	142
36) (주)비엔티솔루션	143
37) (주)비전에스티	144
38) 비플라이소프트(주)	145
39) (주)사람들과사람들	146
40) (주)사이넷	147
41) 새아소프트(주)	148
42) (주)서로테크	149
43) 석천정보통신(주)	150
44) 선일금고제작(주)	150
45) 세림티에스지(주)	151
46) (주)세븐코아	152
47) (주)세연테크	152
48) (주)세우테크	154
49) 세창인스트루먼트(주)	155

50) (주)세코닉스	156
51) (주)소프트잼	159
52) 수퍼나노텍(주)	160
53) (주)스마트머니	160
54) (주)시나피코리아	161
55) (주)신코	162
56) (주)싸일런트뮤직밴드	164
57) 썬메디텍(주)	165
58) (주)쏘다넷	166
59) (주)씨맥스와이어리스	167
60) 씨비에스바이오사이언스(주)	168
61) (주)씨에이치게임즈	169
62) 아람휴비스(주)	170
63) (주)아론티	171
64) (주)아워텍	172
65) (주)아이비리더스	173
66) (주)아이애티	174
67) (주)아이엠	175
68) (주)아이엠시티	176
69) (주)아이퀸즈	177
70) (주)아이티웰	178
71) 알서포트(주)	179
72) (주)알투소프트	181
73) (주)알파캠	182
74) (주)액츠모	184
75) 옛폰(주)	186
76) (주)에스디텍	187
77) 에시정보기술(주)	187
78) (주)에이시에스	188
79) 에이알비전(주)	190
80) (주)에이엔티홀딩스	191
81) (주)에이투유정보통신	192
82) (주)에코트론	192
83) (주)엔지이엔	193
84) (주)엔타즈	194
85) (주)엔터인	195
86) (주)엔토시스	196

87) (주)엔티엔테크놀로지	198
88) (주)엠로	198
89) 엠브릿지(주)	200
90) (주)엠앤엘솔루션	201
91) (주)엠엠칩스	201
92) (주)엠쿠키	202
93) (주)엠투소프트	203
94) (주)엠트레이스테크놀로지	204
95) (주)오비트론	205
96) (주)오이코스	206
97) (주)올포랜드	208
98) 유니위스(주)	209
99) (주)유보트아이엔씨	210
100) (주)유비즈코아	211
101) (주)유비코드	212
102) (주)유비테크	212
103) (주)유소프트레이션	213
104) (주)이노비텍	214
105) (주)이머시스	215
106) (주)이씨에스	216
107) (주)이지텔레매틱스	217
108) (주)이코니	218
109) (주)익스트러스	219
110) (주)일렉스	220
111) 일월전자	221
112) (주)자올소프트	222
113) (주)제이디에프	223
114) (주)제일엠아이	224
115) (주)지엔티시스템즈	224
116) (주)지오매니아	225
117) (주)지오소프트	227
118) (주)지토	229
119) (주)카디날정보기술	230
120) 카바스(주)	230
121) (주)컴퍼니원헌드레드	232
122) (주)케이넷피	232
123) (주)코어트러스트	233

124) 크로스(주)	234
125) 크루셜텍(주)	235
126) 키위플(주)	237
127) (주)테라텍	237
128) (주)투이정보기술	238
129) (주)틸론	239
130) 파워옵틱스(주)	241
131) (주)파이네트웍스	242
132) 퍼펙트데이터시스템(주)	243
133) (주)포디비전	244
134) 풍원화학(주)	245
135) (주)한국공간정보통신	246
136) 한국스프라이트(주)	248
137) (주)한길아이티	249
138) (주)한모이앤에스	250
139) 해성옵틱스(주)	251
140) (주)핸디소프트	252
141) 현대비에스앤씨(주)	253
142) 현대산기(주)	255
143) 호야로봇(주)	256
144) (주)히가리이노비전	257
145) (주)힘스인터내셔널	258

IV. 부록 - 모바일 기술 개발 현황 263

1) 연구 개발 사업	263
(1) 자동차사고 및 수리에 활용되는 3D시뮬레이션기반의 차량 전문 견적시스템 기술개발	263
(2) 스마트 모바일 플랫폼 기반의 오투약 방지 시스템 개발	264
(3) 슬림식각된 TFT LCD Cell 및 모바일 디스플레이 Cover Glass의 파단 강도 100% 향상을 위한 유무기 하이브리드 코팅액 및 코팅기술 개발	266
(4) 스마트 단말기 기반으로 업무시스템 연동을 위한 모바일 어플리케이션 서비스컨버전스 플랫폼 (Mobile Application Service Convergence Platform)기술 개발	266
(5) 자동차 차체 저항 점용접부의 자동 품질관정이 가능한 Wi-Fi 모바일 기반의 초음파 검사 시스템 개발	267
(6) 해외시장 맞춤형 원유로 오염된 OBM 처리기술	267
(7) PicoCast기반 개별 모바일 방송이 구현되는 양방향 무선 그룹통신 시스템 개발	268
(8) 위치기반 Curation Commerce 서비스 플랫폼 개발	269

(9) 모바일 제어 기술을 이용한 범 통신사 맞춤형 모바일디바이스 원격지원솔루션개발 ...	269
(10) 모바일 플랫폼에서 리얼 베이스볼 물리를 활용한 개입형 네트워크 기술	270
(11) 클라우드 컴퓨팅 기반 차세대 산업용 M2M 데이터 취득 플랫폼 개발	271
(12) 스마트 지능형 보고/통계(리포팅) 툴	273
(13) NFC 모바일 지불결제용 SD 컨트롤러(SoC) 및 SE 내장형 microSD 카드 개발	275
(14) 감성 프로파일 분석을 통한 생산자/소비자 쌍방향 맞춤형 모바일 상거래 플랫폼	276
(15) 전자책 콘텐츠의 직접 등록 및 판매 가능한 SNS연동형 모바일 서비스 플랫폼 개발	277
(16) NFC방식의 모바일카드용 하이패스 단말기(OBU) 개발	278
(17) SAMless를 활용한 NFC, 스마트모바일 카드 결제 단말기 개발	278
(18) 필터기능 및 컬러 LCD를 구비한 모바일 라벨 프린터	280
(18) CCTV 연동 지능형 Stand Alone DVR 개발	280
(19) NScreen DIY Cloud System 기술개발	282
(20) 신(新)디지털 취약계층(노인.장애인)의 정보접근 및 독서문화 향상을 위한 스마트 모바일 단말기 개발	282
(21) 충전식 교통카드의 포인트 적립 및 쿠폰 발행 단말기 및 운영 시스템 개발	283
(22) System Hooking 기술을 이용한 문서 캡슐화를 통한 보안 문서 유통 및 감사 시스템 개발	283
(23) 공공용 무선통신을위한 실시간(150msec) 핸드오버를 지원하는 모바일 VPN Gateway 응용 기술개발	284
(24) 공개 모바일 웹-앱 개발 서비스 플랫폼	285
(25) 모바일 응용을 위한 4cc Laser Projector Engine 개발	285
(26) 클라우드 기반 스마트 CAD/BIM 모바일 뷰어 시스템	286
(27) 중대형 모바일 Optical Bonding용 고탄성/고감도 광학투명 접착제(OCA) 개발	287
(28) Auto Focus 기능에 최적화된 고화소 모바일 폰 렌즈 모듈	288
(29) 유.무선 웹표준기반 수평.수직 기업간 협업 Workplace 개발	289
(30) 진료 대기시간 단축 및 의료사고 예방을 위한 체혈튜브 자동분류 시스템 개발	290
(31) RFID를 기반으로 모바일 결제용 단말기 개발	291
(32) nScreen향 스마트 미디어 서비스를 위한 미디어 콘텐츠 변환 관리 시스템	292
(33) 통합 전자문서 관리를 위한 중소기업형 Cloud 기반 스마트워크 플랫폼 개발	292
(34) 스마트 디바이스-TV연동형의 영상 블라인드코드 추출 및 부가 정보 출력 기술 개발	294
(35) 도로명주소 기반의 모바일 기기용 보행자 네비게이션 개발	294
(36) 모바일 기기의 윈도우 판넬 미세센서 부위에 대한 고속 광 투과율 측정기 개발	295
(37) 차세대 일본향 모바일 방송 ISDB-Tmm/Full-seg/3seg/1seg 수신기 SoC개발	296
(38) 고성능 모바일카메라를 위한 OIS(Optical Image Stabilizer) 컨트롤러 개발	296
(39) 스마트신발기반 개인맞춤형 모바일 건강관리시스템 개발	297
(40) 모바일 DR 시스템의 개발	299

(41) 이기종 플랫폼의 상호연동 및 스마트폰/패드 지원 클라우드페더레이션 시스템개발 · 300	300
(42) 기업용 모바일 업무환경 구축을 위한 플랫폼 및 Collaboration시스템 구축	301
(43) 오픈플랫폼을 탑재한 스마트패드 기반 보급형(저가형) 모바일 POS시스템 개발	302
(44) 스마트홈 환경을 위한 클라우드서비스기반 지능형 조명제어 솔루션 기술개발	303
(45) 모바일 기반 다자간 전자협약 플랫폼 개발	304
(46) 모바일 개인정보 유출 및 좀비행위 방지 보안엔진 개발	304
(47) 모바일기반 온/오프라인 상거래 지원을 위한 마케팅 콘텐츠 저작도구 및 지원 서비스 개발	306
(48) 개방형·모바일 기반의 전자서식 유통 및 발급시스템 개발	309
(49) 실시간 지그 적응형 모바일 액정 강화유리 가공용 PC-NC시스템 개발	310
(50) 월드와이드 키즈 콘텐츠 마켓 플랫폼 개발	311
(51) 컨퍼런스 콜뷰엔진 기반의 모바일 컨버전스 플랫폼 개발	313
(52) 모바일 단말의 트래픽 모니터링 기술 개발	313
(53) Mobile Marketing Application Platform 개발	313
(54) 이기종 단말을 지원하는 모바일용 클라우드 서비스 플랫폼 개발	314
(55) 스마트 모바일 단말 지원 클라우드 기반 기기 연계형	315
(56) USIM을 이용한 양방향 모바일 스마트키 개발	315
(57) L2~L7 Packe분석 DPI(Deep Packet Inspection)기반의 Intelligent Service Gateway 시스템	316
2) 연구 개발 완료 사업	316
(1) 모바일 커뮤니케이션 게이트웨이 개발	316
(2) 웹과 모바일을 One-Stop으로 연결한 중도매인유통관리시스템	316
(3) 하이브리드모바일 기반의 IT + 토목 융복합을 통한 3D BIM 모델링 저작도구 개발 ..	317
(4) 모바일 응급환자 모니터링 시스템	318
(5) Mobile AR 및 Web 융합형 골프 기술적 분석 시스템	318
(6) ADVANCED ATSC M/H	319
(7) 기업형 FMC에서 이종망 간 음성통신 이동성을 지원하는 VCC기반의 통합 커뮤니케이션 솔루션 개발	320
(8) 모바일 프로젝터 광엔진 및 시스템 개발	320
(9) 산업용PDA(AVATAR)개발	321
(10) 모바일용 공간정보 엔진 및 SDK 개발	321
(11) 모바일 플랫폼 기반의 기업 업무 시스템 프레임워크 및 도구 개발 · 322	322
(12) 와이브로/모바일 와이맥스 중계기용 동기모듈 개발	323
(13) 모바일TV 개인화 융합 플랫폼 개발	324
(14) 안드로이드 SW 플랫폼용 ATSC-M/H 모듈 및 플레이어 개발	325
(15) 글로벌표준기반의 전자상거래 SaaS 플랫폼 및 유무선 통합 응용프로그램개발	327

(16) 지그비를 이용한 모바일 트위터개발	328
(17) 모바일 정보기기용 A-GF (Anti-Glare, Anti-Fingerprint) Glass 개발	328
(18) 콘텐츠 원격 공유를 위한 모바일 미디어 서버 솔루션 스마트 인코딩 플랫폼	329
(19) 한국웹사이트역사박물관 구축 및 모바일/IPTV 앱스(Apps) 연동개발	329
(20) 소방 점검 대상 건물의 정보 제공을 위한 모바일 증강현실 시스템 개발	330
(21) 입체형상기반 IMT 적용 고감성 모바일 커버 금형성형기술개발	330
(22) 위험물 수송 차량 모바일 단속 및 관리 시스템 개발	331
(23) U헬스를 위한 토탈 하이브리드 모바일 생체 의료 진단장치	332
(24) 모바일 디스플레이 야외 시인성 향상용 고 굴절 고 투과도 접착 코팅제	333
(25) 모바일 및 Web을 이용한 낙농관리솔루션 확장개발	334
(26) 초박형 광포인팅 모바일 입력장치용 모듈 패키지 개발	334
(27) 모바일 렌즈 조립의 자동화로 광학 비전시스템 기술개발	335
(28) 지역기반 모바일 광고 서비스 시스템 개발	335
(29) 소음현장에서 사용될 무선 모바일 컨퍼런스 시스템 개발	336
(30) 다양한 환경의 네트워크 및 단말에 양질의 콘텐츠를 제공하는 홈서버 플랫폼 개발 ·	337
(31) RIA 기술을 이용한 non Active-X 방식의 유무선을 동시에 지원하는 Bizware 개발	338
(32) OMA BCAST SCP 기반 DVBH 단말기용 수신제한시스템 개발 ···	339
(33) 프록시를 이용한 고속 모바일 인터넷 브라우저 개발	340
(34) 국내 휴대폰콘텐츠 개발을 위한 PC기반의 통합 Builder 구현	341
(35) 모바일기기 입력장치용 압력센서, 압력센서 모듈 및 압력센서 제어 ASIC 개발	342
(36) 1-SEG 일체형 일본향 PND 개발	342
(37) mWiMAX/WLAN Bridging CPE	342
(38) 모바일 온라인 게임에 최적화된 통합 솔루션 개발 및 서비스 구축 ·	344
(39) 영상 서비스용 소형 모바일로봇 개발	345
(40) 사용자지향 모바일 RIA 콘텐츠 생성 플랫폼 개발 및 서비스	346
(41) 임베디드 시스템을 적용한 휴대용 모바일 디스플레이 모듈 검사기 개발	347
(42) GPU 가속 모바일 X 윈도 시스템 개발	348
(43) 모바일용 Thin-walled 몰드프레임 인서트금형기술 개발	349
(44) 모바일 멀티미디어 기기용 포터블 스피커시스템 개발	349
(45) Mobile 알람 영상 Service에 적합한 저가형 네트워크 카메라 개발 사업	350
(46) 보안 기능이 강화된 SIP 지원 인터넷 전화 솔루션 개발	351
(47) 베이스밴드 프로세서를 활용하여 저전력으로 구동되는 모바일건강관리솔루션 개발 ·	351
(48) 유비쿼터스 지향 개방형 모바일 마케팅 엔진개발	351
(49) 물류창고 입출고관리 자동화를 위한 위치인식 기반의 스마트 지게차용 모바일 데이터 엡지 솔루션 개발	352
(50) 모바일TV 내비게이션용 싱글코어 모듈 및 검증장치 개발	354
(51) 모바일 결제에 사용되는 저가형 RFID 안테나 모듈 개발	355

(52) 중소기업 유통기업의 유비쿼터스 기반조성 및 업무혁신을 위한 바코드 모바일 유통관리 프로그램	355
(53) 모바일TV 서비스 방식에 따라 CAS 알고리즘을 원격 다운로드 받아 재구성 가능한 MCM(Mobile CAS Module) 개발	357
(54) 비구면 유리 렌즈 성형용 금형 제작 및 성능향상 기술	357
(55) 모바일광학렌즈 양산성 향상용 대구경 금형을 활용한 비구면 Glass렌즈성형기개발	358
(56) 모바일 보안기능을 갖는 금고용 LOCK SYSTEM개발	359
(57) 무선화상 VoIP 통신단말기	359
(58) 모바일 기기용 마그네슘 합금 박판 제조 및 표면처리기술개발	360
(59) 고신뢰성 모바일기기용 PCB제조을 위한 ENEPIG 표면처리 기술개발	360
(60) 이중 플랩폼간 자동호환 모듈을 적용한 모바일 네트워크 게임개발	360
(61) 리얼타임 기반의 온라인 모바일 RPG 게임 시스템 제작	361
(62) 멀티미디어 콘텐츠의 모바일 통합 어플리케이션 적용을 위한 ACM 편집모듈개발	361
(63) 모바일 와이브로용 초소형 ATX12V 규격의 DC입력 PC POWER SUPPLY 개발	362
(64) 복수표준 Mobile TV용 복합 단말 Platform 개발	362
(65) 모바일용 정전용량 터치스크린 윈도우	363
(66) 무선 네트워크 연계형 16kW급 모바일 엑스선 발생 시스템	363
(67) 유무선 콘텐츠 SYNDICATION을 지원하는 모바일 서비스 플랫폼 개발	363
(68) 카메라폰을 통한 물체인식 기술기반의 모바일 이미지 검색 서비스 구현	363
(69) 모바일 기반 실시간 주문형 멀티미디어 보안 스트리밍 및 플레이어 개발	364
(70) 모바일플랫폼 게임제작을 위한 자동화 툴 개발	364
(71) 모바일 환경에서 음악을 만드는 솔루션	365
(72) 모바일 다중접속 게이밍 플랫폼 스펙 및 게임 개발	365
(73) 모바일 절단기용 유압증폭기 개발	366
(74) 모바일 애완동물 분실방지 시스템 개발 및 서비스	366
(75) Mobile C API Isolation Layer(MAIL) 개발	367
(76) 하이브리드(Hybrid) 모바일 플랫폼 기반의 증권거래 솔루션 개발	367
(77) 휴대전화와 GPS수신장치를 이용한 위치 및 영상정보 전송시스템 개발	367
(78) 무선 어플리케이션을 통한 휴대폰 연동 전자인증서 기반 결제서비스 적용 기술	368
(79) 차세대 디지털 컨버전스 플랫폼	368
(80) Mobile TFT LCD Module 검사장치 개발	369
(81) RFID Reader내장 CDMA 단말기와 휴대폰 연동 시스템	369
(82) 모바일용 IMPS 메시징 클라이언트 개발	370
(83) X-File viewer	371
(84) PDA, 모바일 DBMS Synchronization Solution	371
(85) 자연필기형 모바일 데이터 커뮤니케이션 서비스 플랫폼 개발	372
(86) 중소기업형 모바일 미들웨어 개발 (mRFID 포함)	372

(87) 3차원 게임을 구현하기 위한 모바일 게임 엔진 개발	373
(88) 모바일 웹 디자인 솔루션	373
(89) 모바일UMS미들웨어 개발 및 소켓통신을 이용한 암호화 다중UMS서버시스템 개발	373
(90) Mobile RFID Printer 개발	374
(91) 소나무재선충병방제 관제시스템	374
(92) 휴대 단말기용 무선 네트워킹 연동 S/W 플랫폼 개발	375
(93) 얼굴인식시스템에 의한 일러스트페이스 자동 생성과 립싱크가 포함된 얼굴표정변화시스템 구축	375
(94) 유비쿼터스 환경에서 RF-ID를 이용한 LBS 주차관제시스템 개발 ..	375
(95) 모바일 카메라용 LED FLASH 광학모듈개발	376
(96) USN, 모바일 및 인터넷 기술을 적용한 생산정보화 인터페이스의 개발 및 시범적용	376
(97) 모바일 게임 화면의 실시간 웹이미지 전환 및 전송 모듈을 탑재한 게임 개발	377
(98) 모바일 멀티미디어용 고속 시리얼 인터페이스 칩의 개발	377
(99) 와이브로 대응 모바일용 개인컴퓨터	377
(100) 유비쿼터스 기반의 Intelligent Bus 통합보드 개발 사업	378
(101) 모바일 게임 콘텐츠 개발 생산성 향상을 위한 영상 처리 및 압축 엔진 개발	378
(102) 인터넷/모바일을 통한 증명서의 전자문서화 및 실시간 첨부 시스템	379
(103) 모바일 로봇용 양안 스테레오 카메라 모듈 개발	379
(104) 웹기반과 모바일 솔루션을 이용한 가로등의 고장정보 감시 제어 장치	379
(105) 모바일 IT 기기용 저주파 헬스 SoC 개발	380
(106) 3D 스포츠 모바일게임 개발	380
(107) 유비쿼터스 환경에서 텍스트 마이닝을 이용한 모바일 e-book 검색 시스템	380
(108) 모바일리더기를 활용한 농축수산물 이력추적관리시스템 개발및 리더기개발	381
(109) 모바일게임최적화된 이미지압축솔루션 및 스크립트엔진을 이용한 모바일 롤플래잉게임 개발	382
(110) 모바일실시간전략시물레이션게임_커맨드앤컨트롤	382
(111) 모바일 지향 협업형 증강현실 게임 플랫폼	383
(112) 네트워크를 활용한 모바일 3D 게임 콘텐츠 개발	383
(113) 모바일용 통합 VM (Virtual Machine) 음악검색 Solution	383
(114) GSM 기반의 이미지 자동변환 서버용 솔루션 개발	384
(115) 모바일 폰 윈도우 고정밀 레이저 자동절단 시스템 개발	384
(116) PDA를 이용한 모바일 POS S/W개발	384
(117) 텔레메틱스 기반의 전자상거래 솔루션 구축	385
(118) LBS 응용 서비스 플랫폼 개발	385
(119) 모바일용 고품질 입체음향 및 영상 저작도구 시스템	385
(120) 포탈용 모바일 동영상 통합서비스 솔루션	385
(121) 모바일폰을 위한 영상코덱 Chip 기술개발	385

(122) 모바일 GIS 개발툴 개발	386
(123) 모바일지도 네비게이션을 위한 3차원 가시화 모듈제작	386
(124) 모바일 동영상용 CSTN LCD 이미지 프로세서 개발	386
(125) WIPI 기반 범용 모바일 네트워크 모듈 및 네트워크 게임 개발	386
(126) 사용자 중심의 유무선 통합 AMS저작도구	387
(127) 모바일 한자학습 프로그램 개발	387
(128) 모바일폰용 초소형 IC카드 접속장치 개발	387
(129) 모바일을 이용한 설문조사 및 자동 통계 분석 프로그램 개발	387
(130) 모바일 환경하에서의 원격 프린팅엔진 시스템 개발	387
(131) 모바일이미지, 영상데이터를 활용하는 다기능블로그 제작 툴 개발	388
(132) 모바일 기기를 위한 네트워크 연결형 가상 저장장치 드라이버 개발	388
(133) 유/무선 연동 데이터갱신 시스템	388
(134) 모바일용 SVG 저작 시스템 개발	388
(135) 모바일 지도 네비게이션을 위한 3차원 가시화 모듈 제작	389
(136) wap gateway를 이용한 모바일용 인맥관리 solution 개발	389
(137) 모바일 전자기기용 초소형 포인팅 장치 개발	389
(138) 무선 모바일 장비에 대한 대용량 응용프로그램 분배 및 장비 응용기술	389
(139) 경마시물레이션 인터넷 모바일게임	390
(140) 위피기반 모바일 멀티미디어 동영상 솔루션	390
(141) MPEG4기반의 모바일용 스트리밍 서버모듈개발	390
(142) PCS 및 PDA를 이용한 지능형 빌딩자동화시스템의 무선 감시/제어기술 개발	390
(143) 모바일-인터넷환경에서의 서명검증 기술개발	391
(144) 인터넷에 의한 가정의 보안/감시와 청소겸용의 중저가 인공지능형 무선모바일시스템의 퍼스널 로봇과 운영소프트웨어 개발	391

표 목차



2014 차세대 모바일 산업 동향과 유망 기업/기술 현황

I. 핵심 모바일 산업 동향 25

[표 I-1] 세계 모바일 디바이스 시장 전망	25
[표 I-2] 한국 모바일 디바이스 시장 전망	26
[표 I-3] 세계 이동통신 지역별 가입자 전망	26
[표 I-4] 세계 모바일 OS별 스마트폰 출하대수 전망	27
[표 I-5] 사이버 쇼핑몰 운영형태별 거래액	33
[표 I-6] 사이버 쇼핑몰 상품군별 거래액	33
[표 I-7] 세계 게임시장 규모 및 전망	35
[표 I-8] 게임 제작 및 배급업 연도별 매출액 현황	36
[표 I-9] 국내 게임시장의 규모와 전망	36
[표 I-10] 세계 TV광고시장 규모 및 전망	37
[표 I-11] 세계 TV수신료시장 규모 및 전망	37
[표 I-12] 애니메이션 제작업 연도별 매출액 현황	38
[표 I-13] 온라인 애니메이션 유통업 연도별 매출액 현황	38
[표 I-14] 온라인 음악 유통업 연도별 매출액 현황	39
[표 I-15] 온라인 만화제작·유통업 연도별 매출액 현황	39
[표 I-16] 출판업 연도별 매출액 현황	40
[표 I-17] 온라인 출판유통업 연도별 매출액 현황	40
[표 I-18] 전자출판 산업 시장 규모	41
[표 I-19] 매체별 국내광고비 현황	41

II. 모바일 이용 실태 현황 45

[표 II-1] 무선인터넷 이용률 - 최근 1년 이내	45
[표 II-2] 무선인터넷 단말기 이용 현황(복수응답) - 2012년	46
[표 II-3] 무선인터넷 이용자의 무선인터넷 접속기기(복수응답) - 2012년	47
[표 II-4] 무선인터넷 이용자의 무선인터넷 접속 방법(복수응답) - 2012년	47
[표 II-5] 이동전화를 통한 무선인터넷 이용자의 무선인터넷 접속 빈도 - 2012년	48
[표 II-6] 이동전화를 통한 무선인터넷 이용자의 무선인터넷 이용 시간 - 2012년	48
[표 II-7] 이동전화를 통한 무선인터넷이용자의 무선인터넷 이용장소(복수응답)-2012년	49
[표 II-8] 이동전화를 통한 무선인터넷이용자의 무선인터넷 이용목적(복수응답)-2012년	49
[표 II-9] 이동전화를 통한 무선인터넷이용자의 무선인터넷을 통한 자료 및 정보습득(복수응답)-2012년 · 50	
[표 II-10] 이동전화를 통한 무선인터넷이용자의 무선인터넷을 통한 여가활동(복수응답)-2012년	50
[표 II-11] 이동전화를 통한 무선인터넷이용자의 무선인터넷을 통한 커뮤니케이션(복수응답 - 2012년	51

[표 II-12]	이동전화를 통한 무선인터넷이용자의 무선인터넷을 통한 위치기반서비스(복수응답)-2012년	51
[표 II-13]	이동전화를 통한 무선인터넷이용자의 무선인터넷을 통한 경제활동(복수응답)-2012년	52
[표 II-14]	스마트폰 이용자의 스마트폰 서비스 이용 현황 - 2012년	52
[표 II-15]	스마트폰 이용자의 스마트폰 이용 용도 - 2012년	53
[표 II-16]	스마트폰 이용자의 스마트폰 이용 시간 - 2012년	53
[표 II-17]	스마트폰 처음 이용 시기 - 2012년 상반기	54
[표 II-18]	스마트폰 처음 이용 시기 - 2012년 하반기	54
[표 II-19]	스마트폰 선택 시 고려사항(복수응답) - 2012년 상반기	55
[표 II-20]	스마트폰 선택 시 고려사항(복수응답) - 2012년 하반기	55
[표 II-21]	일평균 스마트폰 이용 시간 - 2012년 상반기	56
[표 II-22]	스마트폰 이용 기능별 비중 - 2012년 상반기	56
[표 II-23]	스마트폰 이용 기능별 비중 - 2012년 하반기	57
[표 II-24]	스마트폰 이용 서비스 - 자료 및 정보 획득(복수응답) - 2012년 상반기	57
[표 II-25]	스마트폰 이용 서비스 - 자료 및 정보 획득(복수응답) - 2012년 하반기	58
[표 II-26]	스마트폰 이용 서비스 - 커뮤니케이션(복수응답) - 2012년 상반기	59
[표 II-27]	스마트폰 이용 서비스 - 커뮤니케이션(복수응답) - 2012년 하반기	59
[표 II-28]	스마트폰 이용 서비스 - 여가활동(복수응답) - 2012년 상반기	60
[표 II-29]	스마트폰 이용 서비스 - 여가활동(복수응답) - 2012년 하반기	60
[표 II-30]	스마트폰 이용 서비스 - 경제활동(복수응답) - 2012년 상반기	61
[표 II-31]	스마트폰 이용 서비스 - 경제활동(복수응답) - 2012년 하반기	61
[표 II-32]	스마트폰 이용 서비스 - 위치기반 서비스(복수응답) - 2012년 상반기	62
[표 II-33]	스마트폰 이용 서비스 - 위치기반 서비스(복수응답) - 2012년 하반기	62
[표 II-34]	스마트폰 이용 서비스 - 기타 서비스(복수응답) - 2012년 상반기	63
[표 II-35]	스마트폰 이용 서비스 - 기타 서비스(복수응답) - 2012년 하반기	63
[표 II-36]	최근 모바일앱 다운로드 시기 - 2012년 상반기	64
[표 II-37]	최근 모바일앱 다운로드 시기 - 2012년 하반기	64
[표 II-38]	모바일앱 다운로드 빈도 - 2012년 상반기	65
[표 II-39]	모바일앱 다운로드 빈도 - 2012년 하반기	65
[표 II-40]	주로 다운로드 받는 모바일앱 유형-1(복수응답) - 2012년 상반기	66
[표 II-41]	주로 다운로드 받는 모바일앱 유형-2(복수응답) - 2012년 상반기	67
[표 II-42]	주로 다운로드 받는 모바일앱 유형-1(복수응답) - 2012년 하반기	67
[표 II-43]	주로 다운로드 받는 모바일앱 유형-2(복수응답) - 2012년 하반기	68
[표 II-44]	유료 모바일앱 구입 시 월평균 지출비용 - 2012년 상반기	68
[표 II-45]	유료 모바일앱 구입 시 월평균 지출비용 - 2012년 하반기	69
[표 II-46]	스마트폰에 설치된 모바일앱 수 및 주이용 모바일앱 수-2012년 상반기	69
[표 II-47]	스마트폰에 설치된 모바일앱 수 및 주이용 모바일앱 수-2012년 하반기	70
[표 II-48]	주이용 모바일앱 유형-1(복수응답) - 2012년 상반기	71
[표 II-49]	주이용 모바일앱 유형-2(복수응답) - 2012년 상반기	71
[표 II-50]	주이용 모바일앱 유형-1(복수응답) - 2012년 하반기	72
[표 II-51]	주이용 모바일앱 유형-2(복수응답) - 2012년 하반기	72
[표 II-52]	최근 스마트폰을 통한 인터넷 이용 시기 - 2012년 상반기	73

[표 II-53]	최근 스마트폰을 통한 인터넷 이용 시기 - 2012년 하반기	73
[표 II-54]	스마트폰을 통한 인터넷 서비스 접속 방법 - 2012년 상반기	74
[표 II-55]	스마트폰을 통한 인터넷 서비스 접속 방법 - 2012년 하반기	74
[표 II-56]	스마트폰을 통한 인터넷 이용 빈도 - 2012년 상반기	75
[표 II-57]	스마트폰을 통한 인터넷 이용 빈도 - 2012년 하반기	75
[표 II-58]	스마트폰을 통한 인터넷 이용 시간 - 2012년 상반기	76
[표 II-59]	스마트폰을 통한 인터넷 이용 시간 - 2012년 하반기	76
[표 II-60]	스마트폰을 통한 인터넷 접속 시 주로 이용하는 방법 - 2012년 상반기	77
[표 II-61]	스마트폰을 통한 인터넷 접속 시 주로 이용하는 방법 - 2012년 하반기	77
[표 II-62]	스마트폰을 통한 인터넷 접속 시 가장 선호하는 방법 - 2012년 상반기	78
[표 II-63]	스마트폰을 통한 인터넷 접속 시 가장 선호하는 방법 - 2012년 하반기	78
[표 II-64]	LTE 스마트폰을 통한 인터넷 유형별 이용 비중 - 2012년 상반기	79
[표 II-65]	LTE 스마트폰을 통한 인터넷 유형별 이용 비중 - 2012년 하반기	79
[표 II-66]	스마트폰을 통한 SNS 이용 빈도 - 2012년 상반기	80
[표 II-67]	스마트폰을 통한 SNS 이용 빈도 - 2012년 하반기	80
[표 II-68]	스마트폰을 통한 SNS 이용 시간 - 2012년 상반기	81
[표 II-69]	스마트폰을 통한 SNS 이용 시간 - 2012년 하반기	81
[표 II-70]	스마트폰을 통한 SNS 이용 목적-1(복수응답) - 2012년 상반기	82
[표 II-71]	스마트폰을 통한 SNS 이용 목적-2(복수응답) - 2012년 상반기	82
[표 II-72]	스마트폰을 통한 SNS 이용 목적-1(복수응답) - 2012년 하반기	83
[표 II-73]	스마트폰을 통한 SNS 이용 목적-2(복수응답) - 2012년 하반기	83
[표 II-74]	스마트폰을 통한 모바일 인스턴트메신저 이용 빈도 - 2012년 상반기	84
[표 II-75]	스마트폰을 통한 모바일 인스턴트메신저 이용 빈도 - 2012년 하반기	84
[표 II-76]	스마트폰을 통한 모바일 인터넷전화 이용 빈도 - 2012년 상반기	85
[표 II-77]	스마트폰을 통한 모바일 인터넷전화 이용 빈도 - 2012년 하반기	85
[표 II-78]	스마트폰을 통한 모바일 인터넷전화 이용 시간 - 2012년 상반기	86
[표 II-79]	스마트폰을 통한 모바일 인터넷전화 이용 시간 - 2012년 하반기	86
[표 II-80]	스마트폰을 통한 모바일쇼핑 관련 활동-1(복수응답) - 2012년 상반기	87
[표 II-81]	스마트폰을 통한 모바일쇼핑 관련 활동-2(복수응답) - 2012년 상반기	87
[표 II-82]	스마트폰을 통한 모바일쇼핑 관련 활동-1(복수응답) - 2012년 하반기	88
[표 II-83]	스마트폰을 통한 모바일쇼핑 관련 활동-2(복수응답) - 2012년 하반기	88
[표 II-84]	스마트폰을 통한 상품이나 서비스 구매 빈도 - 2012년 상반기	89
[표 II-85]	스마트폰을 통한 상품이나 서비스 구매 빈도 - 2012년 하반기	89
[표 II-86]	스마트폰을 통한 상품이나 서비스 구매 시 결제 방법 - 2012년 상반기	90
[표 II-87]	스마트폰을 통한 상품이나 서비스 구매 시 결제 방법 - 2012년 하반기	90
[표 II-88]	스마트폰을 통한 구매/예약한 상품/서비스-1(복수응답) - 2012년 상반기	91
[표 II-89]	스마트폰을 통한 구매/예약한 상품/서비스-2(복수응답) - 2012년 상반기	92
[표 II-90]	스마트폰을 통한 구매/예약한 상품/서비스-1(복수응답) - 2012년 하반기	92
[표 II-91]	스마트폰을 통한 구매/예약한 상품/서비스-2(복수응답) - 2012년 하반기	93
[표 II-92]	스마트폰을 통한 금융 서비스 이용 빈도:스마트폰 बैं킹 - 2012년 상반기	93
[표 II-93]	스마트폰을 통한 금융 서비스 이용 빈도:스마트폰 बैं킹 - 2012년 하반기	94

[표Ⅱ-94] 스마트폰을 통한 금융 서비스 이용 빈도:스마트폰 주식거래-2012년 상반기	94
[표Ⅱ-95] 스마트폰을 통한 금융 서비스 이용 빈도:스마트폰 주식거래-2012년 하반기	95
[표Ⅱ-96] 스마트폰을 통한 이용 금융 서비스(복수응답) - 2012년 상반기	95
[표Ⅱ-97] 스마트폰을 통한 이용 금융 서비스(복수응답) - 2012년 하반기	96
[표Ⅱ-98] 스마트폰 광고 유형 중 접한 경험이 있는 광고-1(복수응답)-2012년 상반기	96
[표Ⅱ-99] 스마트폰 광고 유형 중 접한 경험이 있는 광고-2(복수응답)-2012년 상반기	97
[표Ⅱ-100] 스마트폰 광고 유형 중 접한 경험이 있는 광고-1(복수응답)-2012년 하반기	97
[표Ⅱ-101] 스마트폰 광고 유형 중 접한 경험이 있는 광고-2(복수응답)-2012년 하반기	98
[표Ⅱ-102] 스마트폰 광고 유형 중 내용을 살펴보거나 확인 경험이 있는 광고-1(복수응답) - 2012년 상반기	98
[표Ⅱ-103] 스마트폰 광고 유형 중 내용을 살펴보거나 확인 경험이 있는 광고-2(복수응답) - 2012년 상반기	99
[표Ⅱ-104] 스마트폰 광고 유형 중 내용을 살펴보거나 확인 경험이 있는 광고-1(복수응답) - 2012년 하반기	99
[표Ⅱ-105] 스마트폰 광고 유형 중 내용을 살펴보거나 확인 경험이 있는 광고-2(복수응답) - 2012년 하반기	100
[표Ⅱ-106] 스마트폰 광고 유형 중 해당 제품/서비스를 이용/구매 경험이 있는 광고-1(복수응답) - 2012년 상반기	100
[표Ⅱ-107] 스마트폰 광고 유형 중 해당 제품/서비스를 이용/구매 경험이 있는 광고-2(복수응답) - 2012년 상반기	101
[표Ⅱ-108] 스마트폰 광고 유형 중 해당 제품/서비스를 이용/구매 경험이 있는 광고-1(복수응답) - 2012년 하반기	101
[표Ⅱ-109] 스마트폰 광고 유형 중 해당 제품/서비스를 이용/구매 경험이 있는 광고-2(복수응답) - 2012년 하반기	102
[표Ⅱ-110] 스마트폰 광고 내용 살펴보거나 확인한 이유-1(복수응답) - 2012년 상반기	102
[표Ⅱ-111] 스마트폰 광고 내용 살펴보거나 확인한 이유-2(복수응답) - 2012년 상반기	103
[표Ⅱ-112] 스마트폰 광고 내용 살펴보거나 확인한 이유-1(복수응답) - 2012년 하반기	103
[표Ⅱ-113] 스마트폰 광고 내용 살펴보거나 확인한 이유-2(복수응답) - 2012년 하반기	104
[표Ⅱ-114] NFC 서비스 이용 경험(복수응답) - 2012년 상반기	104
[표Ⅱ-115] NFC 서비스 이용 경험(복수응답) - 2012년 하반기	105
[표Ⅱ-116] 모바일 클라우드 서비스 이용 경험(복수응답) - 2012년 상반기	106
[표Ⅱ-117] 모바일 클라우드 서비스 이용 경험(복수응답) - 2012년 하반기	106

Ⅲ. 유망 모바일 기업 사업 및 개발 동향 109

[표Ⅲ-1] (주)공게임즈 기업 현황 및 영업 실적	109
[표Ⅲ-2] (주)글로텍 기업 현황 및 영업 실적	110
[표Ⅲ-3] 나루웨어(주) 기업 현황 및 영업 실적	110
[표Ⅲ-4] (주)네오비엔에스 기업 현황 및 영업 실적	111
[표Ⅲ-5] (주)네오시드넷 기업 현황 및 영업 실적	112
[표Ⅲ-6] (주)네트빌 기업 현황 및 영업 실적	112
[표Ⅲ-7] (주)넥스데이터 기업 현황 및 영업 실적	114

[표Ⅲ-8] (주)넥스메카 기업 현황 및 영업 실적	115
[표Ⅲ-9] 넥스트엠솔루션(주) 기업 현황 및 영업 실적	115
[표Ⅲ-10] 넷다이버(주) 기업 현황 및 영업 실적	116
[표Ⅲ-11] 뉴이십일커뮤니티(주) 기업 현황 및 영업 실적	117
[표Ⅲ-12] (주)대호테크 기업 현황 및 영업 실적	118
[표Ⅲ-13] (주)도프네트웍 기업 현황 및 영업 실적	119
[표Ⅲ-14] (주)동연시스템 기업 현황 및 영업 실적	120
[표Ⅲ-15] (주)동운아나텍 기업 현황 및 영업 실적	120
[표Ⅲ-16] 두원산업(주) 기업 현황 및 영업 실적	121
[표Ⅲ-17] (주)디알랩 기업 현황 및 영업 실적	122
[표Ⅲ-18] (주)디지캡 기업 현황 및 영업 실적	123
[표Ⅲ-19] 디지털원(주) 기업 현황 및 영업 실적	124
[표Ⅲ-20] (주)라닉스 기업 현황 및 영업 실적	126
[표Ⅲ-21] (주)라운텍 기업 현황 및 영업 실적	127
[표Ⅲ-22] (주)로보로보 기업 현황 및 영업 실적	127
[표Ⅲ-23] (주)리코시스 기업 현황 및 영업 실적	129
[표Ⅲ-24] 마음정보(주) 기업 현황 및 영업 실적	130
[표Ⅲ-25] (주)멜파스 기업 현황 및 영업 실적	131
[표Ⅲ-26] (주)모비스 기업 현황 및 영업 실적	133
[표Ⅲ-27] (주)모빌랩 기업 현황 및 영업 실적	134
[표Ⅲ-28] (주)모아지오 기업 현황 및 영업 실적	135
[표Ⅲ-29] 모전스랩(주) 기업 현황 및 영업 실적	136
[표Ⅲ-30] (주)미디어라이프 기업 현황 및 영업 실적	137
[표Ⅲ-31] (주)민성정밀 기업 현황 및 영업 실적	138
[표Ⅲ-32] 브이피(주) 기업 현황 및 영업 실적	139
[표Ⅲ-33] ㈜블루문소프트 기업 현황 및 영업 실적	140
[표Ⅲ-34] 비앤비솔루션(주) 기업 현황 및 영업 실적	141
[표Ⅲ-35] (주)비에네스소프트 기업 현황 및 영업 실적	142
[표Ⅲ-36] (주)비엔티솔루션 기업 현황 및 영업 실적	143
[표Ⅲ-37] (주)비전에스티 기업 현황 및 영업 실적	144
[표Ⅲ-38] 비플라이소프트(주) 기업 현황 및 영업 실적	145
[표Ⅲ-39] (주)사람들과사람들 기업 현황 및 영업 실적	147
[표Ⅲ-40] (주)사이넷 기업 현황 및 영업 실적	147
[표Ⅲ-41] 새아소프트(주) 기업 현황 및 영업 실적	148
[표Ⅲ-42] (주)서로테크 기업 현황 및 영업 실적	149
[표Ⅲ-43] 석천정보통신(주) 기업 현황 및 영업 실적	150
[표Ⅲ-44] 선일금고제작(주) 기업 현황 및 영업 실적	150
[표Ⅲ-45] 세림티에스지(주) 기업 현황 및 영업 실적	151
[표Ⅲ-46] (주)세븐코아 기업 현황 및 영업 실적	152
[표Ⅲ-47] (주)세연테크 기업 현황 및 영업 실적	153
[표Ⅲ-48] (주)세우테크 기업 현황 및 영업 실적	154

[표Ⅲ-49] 세창인스트루먼트(주) 기업 현황 및 영업 실적	156
[표Ⅲ-50] (주)세코닉스 기업 현황 및 영업 실적	157
[표Ⅲ-51] (주)소프트잼 기업 현황 및 영업 실적	159
[표Ⅲ-52] 수퍼나노텍(주) 기업 현황 및 영업 실적	160
[표Ⅲ-53] (주)스마트머니 기업 현황 및 영업 실적	161
[표Ⅲ-54] (주)시나피코리아 기업 현황 및 영업 실적	161
[표Ⅲ-55] (주)신코 기업 현황 및 영업 실적	162
[표Ⅲ-56] (주)싸일런트뮤직밴드 기업 현황 및 영업 실적	164
[표Ⅲ-57] 썬메디텍(주) 기업 현황 및 영업 실적	165
[표Ⅲ-58] (주)쏟다넷 기업 현황 및 영업 실적	166
[표Ⅲ-59] (주)씨맥스라이어리스 기업 현황 및 영업 실적	168
[표Ⅲ-60] 씨비에스바이오사이언스(주) 기업 현황 및 영업 실적	168
[표Ⅲ-61] (주)씨에이치게임즈 기업 현황 및 영업 실적	169
[표Ⅲ-62] 아람휴비스(주) 기업 현황 및 영업 실적	170
[표Ⅲ-63] (주)아론티 기업 현황 및 영업 실적	171
[표Ⅲ-64] (주)아워텍 기업 현황 및 영업 실적	173
[표Ⅲ-65] (주)아이비리더스 기업 현황 및 영업 실적	173
[표Ⅲ-66] (주)아이애틡 기업 현황 및 영업 실적	174
[표Ⅲ-67] (주)아이엠 기업 현황 및 영업 실적	175
[표Ⅲ-68] (주)아이엠시티 기업 현황 및 영업 실적	176
[표Ⅲ-69] (주)아이퀸즈 기업 현황 및 영업 실적	177
[표Ⅲ-70] (주)아이티웰 기업 현황 및 영업 실적	178
[표Ⅲ-71] 알서포트(주) 기업 현황 및 영업 실적	180
[표Ⅲ-72] (주)알투스소프트 기업 현황 및 영업 실적	181
[표Ⅲ-73] (주)알과캠 기업 현황 및 영업 실적	182
[표Ⅲ-74] (주)엑츠모 기업 현황 및 영업 실적	184
[표Ⅲ-75] 앳폰(주) 기업 현황 및 영업 실적	186
[표Ⅲ-76] (주)에스디텍 기업 현황 및 영업 실적	187
[표Ⅲ-77] 에시정보기술(주) 기업 현황 및 영업 실적	188
[표Ⅲ-78] (주)에이시에스 기업 현황 및 영업 실적	188
[표Ⅲ-79] 에이알비전(주) 기업 현황 및 영업 실적	190
[표Ⅲ-80] (주)에이엔티홀딩스 기업 현황 및 영업 실적	191
[표Ⅲ-81] (주)에이투유정보통신 기업 현황 및 영업 실적	192
[표Ⅲ-82] (주)에코트론 기업 현황 및 영업 실적	192
[표Ⅲ-83] (주)엔지이엔 기업 현황 및 영업 실적	193
[표Ⅲ-84] (주)엔타즈 기업 현황 및 영업 실적	194
[표Ⅲ-85] (주)엔터인 기업 현황 및 영업 실적	196
[표Ⅲ-86] (주)엔토시스 기업 현황 및 영업 실적	197
[표Ⅲ-87] (주)엔티엔테크놀로지 기업 현황 및 영업 실적	198
[표Ⅲ-88] (주)엠로 기업 현황 및 영업 실적	199
[표Ⅲ-89] 엠브릿지(주) 기업 현황 및 영업 실적	200

[표Ⅲ-90] (주)엠앤엘솔루션 기업 현황 및 영업 실적	201
[표Ⅲ-91] (주)엠엠칩스 기업 현황 및 영업 실적	201
[표Ⅲ-92] (주)엠쿠키 기업 현황 및 영업 실적	202
[표Ⅲ-93] (주)엠투스소프트 기업 현황 및 영업 실적	203
[표Ⅲ-94] (주)엠트레이스테크놀로지 기업 현황 및 영업 실적	205
[표Ⅲ-95] (주)오비트론 기업 현황 및 영업 실적	205
[표Ⅲ-96] (주)오이코스 기업 현황 및 영업 실적	206
[표Ⅲ-97] (주)올포랜드 기업 현황 및 영업 실적	208
[표Ⅲ-98] 유니위스(주) 기업 현황 및 영업 실적	209
[표Ⅲ-99] (주)유보트아이엔씨 기업 현황 및 영업 실적	210
[표Ⅲ-100] (주)유비즈코아 기업 현황 및 영업 실적	211
[표Ⅲ-101] (주)유비코드 기업 현황 및 영업 실적	212
[표Ⅲ-102] (주)유비테크 기업 현황 및 영업 실적	212
[표Ⅲ-103] (주)유소프레이션 기업 현황 및 영업 실적	213
[표Ⅲ-104] (주)이노비텍 기업 현황 및 영업 실적	214
[표Ⅲ-105] (주)이머시스 기업 현황 및 영업 실적	215
[표Ⅲ-106] (주)이씨에스 기업 현황 및 영업 실적	216
[표Ⅲ-107] (주)이지텔레매틱스 기업 현황 및 영업 실적	217
[표Ⅲ-108] (주)이코니 기업 현황 및 영업 실적	218
[표Ⅲ-109] (주)익스트러스 기업 현황 및 영업 실적	220
[표Ⅲ-110] (주)일렉스 기업 현황 및 영업 실적	220
[표Ⅲ-111] 일월전자 기업 현황 및 영업 실적	221
[표Ⅲ-112] (주)자울소프트 기업 현황 및 영업 실적	222
[표Ⅲ-113] (주)제이디에프 기업 현황 및 영업 실적	223
[표Ⅲ-114] (주)제일엠아이 기업 현황 및 영업 실적	224
[표Ⅲ-115] (주)지엔티시스템즈 기업 현황 및 영업 실적	225
[표Ⅲ-116] (주)지오매니아 기업 현황 및 영업 실적	226
[표Ⅲ-117] (주)지오소프트 기업 현황 및 영업 실적	228
[표Ⅲ-118] (주)지토 기업 현황 및 영업 실적	229
[표Ⅲ-119] (주)카디날정보기술 기업 현황 및 영업 실적	230
[표Ⅲ-120] 카바스(주) 기업 현황 및 영업 실적	231
[표Ⅲ-121] (주)컴퍼니원헌드레드 기업 현황 및 영업 실적	232
[표Ⅲ-122] (주)케이넷피 기업 현황 및 영업 실적	232
[표Ⅲ-123] (주)코어트러스트 기업 현황 및 영업 실적	233
[표Ⅲ-124] 크로시스(주) 기업 현황 및 영업 실적	235
[표Ⅲ-125] 크루선택(주) 기업 현황 및 영업 실적	235
[표Ⅲ-126] 키위플(주) 기업 현황 및 영업 실적	237
[표Ⅲ-127] (주)테라텍 기업 현황 및 영업 실적	237
[표Ⅲ-128] (주)투이정보기술 기업 현황 및 영업 실적	238
[표Ⅲ-129] (주)틸론 기업 현황 및 영업 실적	239
[표Ⅲ-130] 파워옵틱스(주) 기업 현황 및 영업 실적	241

[표Ⅲ-131] (주)파이네트워크스 기업 현황 및 영업 실적	242
[표Ⅲ-132] 퍼펙트데이터시스템(주) 기업 현황 및 영업 실적	243
[표Ⅲ-133] (주)포디비전 기업 현황 및 영업 실적	244
[표Ⅲ-134] 풍원화학(주) 기업 현황 및 영업 실적	245
[표Ⅲ-135] (주)한국공간정보통신 기업 현황 및 영업 실적	246
[표Ⅲ-136] 한국스프라이트(주) 기업 현황 및 영업 실적	248
[표Ⅲ-137] (주)한길아이티 기업 현황 및 영업 실적	249
[표Ⅲ-138] (주)한모이앤에스 기업 현황 및 영업 실적	250
[표Ⅲ-139] 해성옵틱스(주) 기업 현황 및 영업 실적	251
[표Ⅲ-140] (주)핸디소프트 기업 현황 및 영업 실적	253
[표Ⅲ-141] 현대비에스앤씨(주) 기업 현황 및 영업 실적	254
[표Ⅲ-142] 현대산기(주) 기업 현황 및 영업 실적	255
[표Ⅲ-143] 호야로봇(주) 기업 현황 및 영업 실적	257
[표Ⅲ-144] (주)히가리이노비전 기업 현황 및 영업 실적	257
[표Ⅲ-145] (주)힘스인터내셔널 기업 현황 및 영업 실적	259

그림 목차

2014 차세대 모바일 산업 동향과 유망 기업/기술 현황



I. 핵심 모바일 산업 동향 25

[그림 I -1] 클라우드 서비스 사업자별 점유율	28
[그림 I -2] 클라우드 제공사 이용률(1순위 vs. 1+2+3순위)	29
[그림 I -3] KT uCloud 상품	30

II. 모바일 이용 실태 현황 45

[그림 II-1] 무선인터넷 이용률 변화 추이 - 최근 1년 이내	45
--	----